





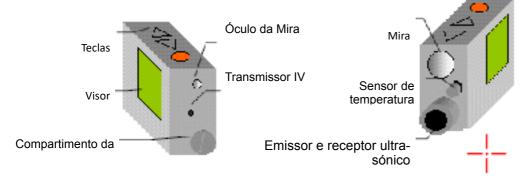
# HIPSÓMETRO VERTEX III-V

O Hipsómetro Vertex (III, IV, V) é um instrumento para medição de alturas, distâncias, ângulos, inclinação e temperatura ambiente. Tal como o Forestor Vertex 4.1, este Vertex é constituído por duas unidades: o **Hipsómetro** em si e o **Transponder**, o qual vem acompanhado por um suporte de altura regulável e um adaptador 360°.

Para proceder à medição da distância, o Vertex usa sinais ultra-sónicos que lhe permitem obter a distância exacta a que o transponder se encontra do hipsómetro. A altura é calculada trigonometricamente a partir do valor da distância e do ângulo.

O **Hipsómetro** tem a forma de uma pequena caixa com 8 cm de comprimento, por 3 cm de largura e 5 cm de altura e 160 g de peso. Este Vertex usa uma pilha alcalina AA de 1.5 volts colocada com o pólo positivo para dentro.

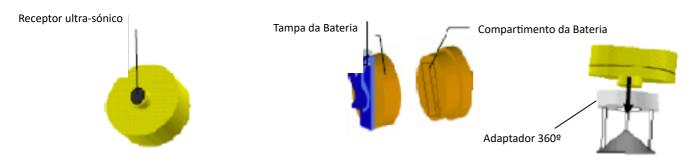
### **Hipsómetro Vertex**



A cruz luminosa simplifica a medição tornando-a mais exacta, pois facilita a marcação do alvo a medir e ajuda a manter o Vertex III direito. Para melhor visualizá-la, é possível ajustar a intensidade da luz, com as teclas, enquanto se faz a visada.

O **Transponder** T3 é um transmissor/receptor de ultra-sons que comunica com o Vertex. Apresenta-se sob a forma de um cilindro com 85 g, cerca de 7 cm de diâmetro e 5.5 cm de altura. Ao contrário do que acontece com os modelos anteriores, o transponder está equipado com um sinal sonoro que informa se está activado ou não e, uma vez que não tem qualquer botão, o hipsómetro funciona como o controlo remoto que o permite ligar e desligar. Este transponder usa uma pilha alcalina AA de 1.5 volts e emite segundo um ângulo de 60° ou 360° quando usado com o adaptador 360°, o que é bastante funcional quando se pretende instalar parcelas de inventário circulares.

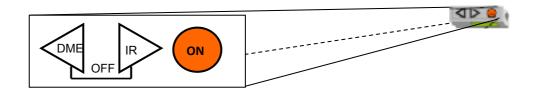
#### Transponder T3 e Adaptador 360°





## As teclas e as suas funções

Por uma questão de simplicidade o Vertex III funciona com três teclas: **DME**, **IR** e **ON**. As duas primeiras têm a forma de setas e servem para percorrer os menus e alterar as configurações do aparelho.



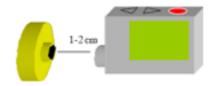
A tecla **ON** liga o Vertex III, permite confirmar um valor e serve ainda de gatilho no processo de medição de alturas e ângulos.

Pressionando a tecla **DME** o Vertex III transforma-se num medidor de distância e o texto aparece no visor com uma rotação de 90°.

Pressionando as teclas **DME** e **IR** em simultâneo, o Vertex III desliga-se. O hipsómetro tem a vantagem de se desligar por si depois de um período de inactividade de 10 a 15 segundos.

#### Como usar o transponder T3

Para poder realizar qualquer operação com o transponder deve colocar os emissores de ultra-sons do vertex e do transponder frente a frente afastados de 1 a 2 cm.



Para ligar o transponder deve pressionar a tecla **DME** até ouvir 2 sinais sonoros. Se pelo contrário pretender desligar o transponder deve pressionar a mesma tecla até ouvir 4 sinais sonoros. Se o operador quiser, pode optar por eliminar os avisos sonoros pressionando a tecla **DME** durante 10 a 15 segundos aproximadamente e proceder de igual modo se pretender reactivar o sinal sonoro.

#### Princípio de funcionamento do Vertex

O Vertex III usa sinais ultra-sónicos para determinar as distâncias, por isso as condições de humidade, pressão atmosférica, ruído e acima de tudo temperatura podem afectar o alcance dos sinais. O Vertex III também tem incorporado um sensor de temperatura de forma a poder compensar variações de temperatura. Há situações em que é possível medir distâncias superiores a 40 metros e outras em que o máximo que se consegue medir é inferior a 30 metros.

#### Medição dos ângulos

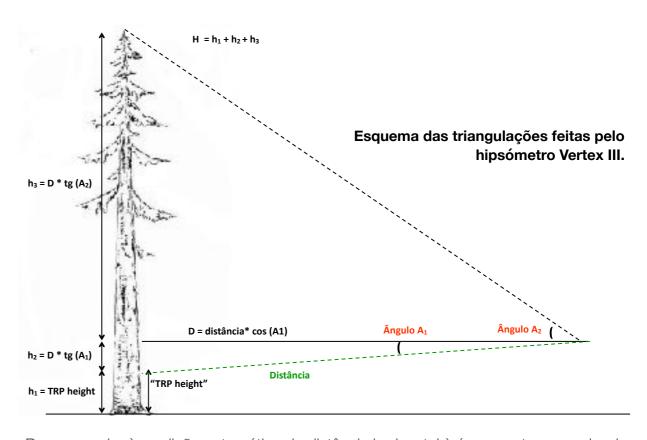
Os ângulos são medidos com o auxílio de um sistema mecânico que avalia a inclinação do aparelho. Depois de tratada pelo micro computador do Vertex a inclinação é mostrada no visor.

#### Medição das distâncias

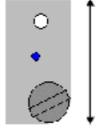
As distâncias são determinadas em função do tempo que os ultra-sons demoram a percorrer o espaço desde que são enviados pelo Vertex, recebidos e reenviados pelo transponder.

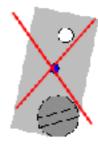
#### Medição das alturas

A altura é calculada trigonometricamente a partir da medição da distância e da determinação de dois ângulos. A distância pode ser medida automaticamente com o auxílio do transponder ou com uma fita métrica. Neste caso, o seu valor deve ser introduzido no Vertex antes de se iniciar qualquer medição.



Para proceder à medição automática da distância horizontal à árvore, o transponder deve ser colocado a uma altura predefinida do solo TRP height ou T.HEIGHT. Esta altura é normalmente de 1.30 m, mas pode ser alterada. Durante a medição de alturas, é importante manter o aparelho, o mais direito possível.





## Configuração do Vertex

Este hipsómetro dá a possibilidade de consultar 5 menus com recurso às teclas **DME** e **IR**:

NENUS		DESCRIÇÃO
Altura "HEISHT"		
Calibração "CALIBRATE"		Permite proceder à calibração da distância
Setup "SETUP"		Permits estabelecer aigumas definições no que respeita às medições de alturas, distâncias e ángulos.
	unidade de mecida "METRIC"	Permite escolher a unidade em que são medidas as alturas e as distâncias: 'metro'; Yeet'.
	Tipe de transpender "TYPE"	Pomite ecosher e lipe de transponder que se vai usar. Os transponders de tipo 1 são os modelos mais antigos e por isso mas sens veis ae ruido.
	Pivot offset "P.OFFSET"	Permite definir a distância que vai desde a pane frontal do aparelho aré ao prolongamento da linha ce mirada atras da cabeça co operador e assume valores entre 20 a 30 em.
	TRP heigh: "T.HEIGHT"	Permite definir a altura a que se coloca o transpoeder, normalmente assume o valor de 1.30 m. O valor é introduzido em metros.
	Distância marual "M.dist"	Permite definir a distância a que o operador se encentra do objecto a medir a deve ser introduzida quando se mede sem o transpoeder. O valor é introduzido com a unidado do modida proviamento definido.
Contraste "DISPLAY"		Permite altarar o contraete modificando as cores do visor. Fundo verde/ letras pretas ou fundo preto /letras verdes.
Ångulo "ANGLE"		Permite determinar o ângulo e apresenta os valores em graus, grados e percentagen.





Os menus HEIGHT e ANGLE são os menus a que o medidor deve aceder depois de ter calibrado e configurado o aparelho para iniciar as medições.

#### **Navegar pelos Menus**

Ao pressionar a tecla **ON**, o Vertex liga-se e entra no menu HEIGHT ficando pronto para iniciar as medições. Se pretender calibrá-lo, alterar alguma configuração do menu SETUP ou aumentar ou reduzir o contraste terá de percorrer os menus anteriores. Vejamos como "navegar" pelos menus:

#### **HEIGHT**

Prima a tecla ON para ligar o hipsómetro acedendo em simultâneo ao menu HEIGHT.



#### IEIGHT

• Se pretender avançar para qualquer dos menus seguintes, pressione a tecla DME. Cada vez que pressionar esta tecla, avança um menu.



 Ao chegar ao menu pretendido, pressione a tecla ON para entrar no menu e poder alterar as configurações, caso seja necessário.

#### **CALIBRATE**

Para proceder à calibração do aparelho execute as seguintes operações:

- Estique uma fita métrica no solo, em terreno plano, e marque um múltiplo de 10 metros (10, 20, 30 ou 40 metros). Normalmente usa-se os 10 metros, o que facilita o processo.
- Ligue o transponder pressionando a tecla **DME** até ouvir 2 sinais sonoros e coloque-o numa das extremidades da fita e na outra extremidade, a parte frontal do Vertex.
- Ligue o hipsómetro no **ON** e use a tecla **DME** para chegar ao menu CALIBRATE.



 No menu CALIBRATE, pressione a tecla ON para calibrar o hipsómetro. Este, uma vez calibrado para os 10m desliga-se automaticamente ou sai apenas do menu, dependendo do modelo.

**AVISO**: Convém dar aproximadamente 10 minutos para que o Vertex se aclimatize à temperatura ambiente antes de proceder à calibração.

#### **SETUP**

Este menu engloba todas as configurações no que respeita à unidade de medição, tipo de transponder, pivot offset, altura do transponder e distância manual.

- Ligue o hipsómetro na tecla **ON** acedendo imediatamente ao menu HEIGHT.
- Prima a tecla **DME** até chegar ao menu SETUP.



• Ao premir a tecla **ON** entra no sub-menu METRIC/FEET e para escolher a unidade em que pretende fazer as medições basta pressionar uma das duas teclas **DME** ou **IR**.



• Prima a tecla **ON** para seleccionar a unidade pretendida e avançar para o sub-menu que permite escolher o tipo de transponder (TYPE).



• Use uma das teclas **DME** ou **IR** para seleccionar o tipo de transponder. Caso utilize o transponder T3 opte pelo tipo 2 e prima a tecla **ON** para registar a escolha e avançar para o sub-menu seguinte (P.OFFSET).



Utilize a tecla DME para aumentar o valor do P.OFFSET décima a décima e IR para o reduzir.

METRIC TYPE2

P.DFFSET 0.3

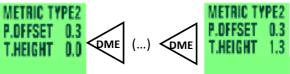
P.DFFSET 0.0

**Nota**: Pivot Offset é a distância entre a parte da frente do aparelho a um ponto imaginário (algures atrás da cabeça do medidor), onde o prolongamento da linha de visão desde o transponder e o topo da árvore se encontram. Normalmente este valor varia entre 0.2 - 0.3 metros.

 Prima a tecla **ON** para memorizar o valor e avançar para o sub-menu seguinte (T.HEIGHT).



• Tal como anteriormente, prima a tecla **DME** até ter registado o valor da distância a que o transponder é colocado do solo, normalmente 1.30 metros.



 Pressione a tecla **ON** para memorizar o valor e avançar para o sub-menu da distância manual (M.DIST).



- Use a tecla **DME** para registar (na unidade que definiu no primeiro sub-menu) a distância medida no terreno entre o objecto a medir e o medidor, neste caso em metros. Ao proceder à medição de alturas sem transponder, o Vertex vai buscar este valor guardado em memória que pode ter de ser alterado ou não.
- Supondo que a distância entre o medidor e o objecto a medir é de 20 metros, prima a tecla ON para registar o valor e voltar ao menu SETUP.



**AVISO**: Sempre que acede a este menu, basta que altere a unidade de METRIC para FEET para que os restantes valores guardados em memória sejam anulados. Isto implica que tenha de percorrer os sub-menus seguintes para voltar a configurar o Vertex.

#### **DISPLAY / CONTRAST**

Para melhorar a visibilidade, o Vertex permite aumentar ou diminuir o contraste do ecrã, bem como alterar a sua cor de fundo consoante as condições de luminosidade.

Ligue o Vertex pressionando a tecla ON e percorra os menus pressionando a tecla DME.



 No menu DISPLAY prima a tecla ON e no ecrã aparecerá o valor de contraste do ecrã que poderá ser aumentado pressionando a tecla IR ou diminuído pressionando a tecla

DME. CONTRAST 7 CONTRAST 8

 Uma vez atingido o nível de contraste pretendido, pressione a tecla ON para registar o valor e avançar para o sub-menu REVERSE.



• Neste sub-menu, utilize qualquer uma das teclas **DME** ou **IR** para alterar a cor de fundo.



• Prima novamente a tecla **ON** para guardar a opção e voltar ao menu DISPLAY.



**AVISO**: Se pretender alterar a intensidade da cruz luminosa pode fazê-lo sem que para isso seja necessário aceder ao menu DISPLAY. Basta que durante a visada utilize as teclas **DME** e **IR** para aumentar ou diminuir a luminosidade, respectivamente.



Existem três métodos para medir alturas: com transponder; sem transponder; a partir de uma linha horizontal.

(Menu HEIGHT - Medição das alturas)

## Medição das ALTURAS com transponder

- Ligue o transponder como descrito (página 4)
   e coloque-o na árvore que pretende medir.
- O transponder deve ser colocado à altura especificada T.HEIGHT no menu SETUP.
- Afaste-se da árvore uma distância aproximadamente equivalente à altura desta e coloque-se num local onde consiga ver o topo da árvore e qualquer outra altura que pretenda medir ao longo do fuste.
- Ligue o Vertex na tecla **ON** e aponte o aparelho na direcção do transponder. Ao ligálo, este entra no menu HEIGHT e a cruz luminosa torna-se visível.

HEIGHT

∴ HAGUET

 Faça pontaria para o transponder e prima a tecla **ON** até que a cruz luminosa desapareça e o ecrã mostre o valor da distância e um outro valor que oscila (4.8). O facto do valor oscilar significa que o Vertex está pronto para realizar a primeira de várias medições de altura.

DIST 20.3









 A partir deste momento a cruz luminosa passa a piscar. O medidor deve apontar para a primeira altura que pretende medir e premir a tecla **ON** até que a cruz luminosa desapareça. Neste momento pode ler o valor da primeira altura medida (7.2) e imediatamente surge um novo valor que oscila (3.4).



 Para realizar outra medição de altura, prima a tecla **ON** e proceda da mesma forma. Se realizar 6 medições de altura, no ecrã lerá 7 valores, que incluí a distância. Dependendo da versão do Vertex, pode incluir de 6 a mais valores.

DIST 20.3 7.2 10.3 14.8 22.1 27.2 33.4

O uso do transponder facilita o processo de medição das alturas uma vez que dispensa a medição da distância entre o medidor e a árvore. No caso de se optar por realizar as medições sem transponder, ou no caso deste ficar sem pilha deve saber que existem duas formas de o fazer, ambas recorrendo à M.DIST. É importante salientar que apenas uma delas compreende fazer uma mirada para a altura T.HEIGHT definida no menu SETUP.

## Medição das ALTURAS sem transponder

- Afaste-se da árvore a uma distancia aproximadamente equivalente à altura da árvore, colocando-se num local onde consiga ver o topo da árvore e qualquer outra altura que pretenda medir ao longo do fuste.
- Ligue o Vertex pressionando ON acedendo em simultâneo ao menu HEIGHT.
- Prima a tecla ON acedendo ao menu M.DIST. Neste menu, introduza, pressionando a tecla DME, o valor da distância que mediu no campo com a fita métrica.



• Ao pressionar o **ON** para guardar o valor da distância, o Vertex avança em simultâneo para o ecrã seguinte onde o único valor que não aparece a oscilar é o da temperatura ambiente.

M.DIST 20.0 % 78°F DEG 10.9 GRAD 11.2 % 18.5

• Aponte na direcção da altura 1.30m (valor T.HEIGHT) e prima a tecla **ON** até que a cruz desapareça. Quando a cruz desaparecer isso significa que o Vertex terminou a medição do ângulo e passou automaticamente para o menu seguinte, onde poderá ver no ecrã o valor da distância horizontal e o valor correspondente à primeira medição de altura.



 Com a cruz a piscar, aponte na direcção da altura que pretende medir e prima o ON até que a cruz desapareça. Neste momento o Vertex já mediu a primeira altura e está pronto para proceder a mais medições.

#### Medição das ALTURAS a partir de uma linha horizontal

A altura medida a partir do ângulo zero é a altura estimada a partir da linha horizontal projetada a partir do Vertex e sem transponder.

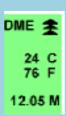
- Ligue o Vertex no ON acedendo ao menu HEIGHT.
- Prima a tecla ON acedendo ao menu M.DIST. Neste menu, introduza, pressionando a tecla DME, o valor da distância que mediu no campo com a fita métrica.
- Altere o valor da distância com o auxílio das teclas **DME** e **IR**. Depois de introduzir a distância a que se encontra do objecto que pretende medir, pressione a tecla **ON** para quardar o valor.
- No menu do ângulo, pressione DME e prima a tecla ON para activar a medição da altura a partir do ângulo zero.
- Com a cruz a piscar, aponte para a altura que pretende medir e prima a tecla ON até que a cruz desapareça. O primeiro valor de altura fica registado.
- Repita o procedimento descrito no ponto anterior se quiser medir mais alturas.
- Note que que o T.HEIGHT é adicionado à altura medida a partir da linha horizontal e que o T.HEIGHT pode, por exemplo, se à altura dos olhos.

## Medição das DISTÂNCIAS

O Vertex pode ser usado como medidor de distâncias a percorrer no terreno (DME). Quando se medem distâncias não é necessário apontar o Vertex para o transponder, basta mantê-lo na vertical, uma vez que o texto aparece no visor com uma rotação de 90º para facilitar a leitura.

Para medir a distância a uma árvore deve proceder da seguinte forma:

- Ligue o transponder e coloque-o na árvore que pretende medir.
- Prima a tecla DME e a distância aparece no visor.



Para medir a distância <u>horizontal</u> deve proceder da seguinte forma:

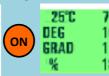
- Ligue o transponder e coloque-o na árvore que pretende medir.
- Ligue o Vertex no ON. Com as teclas DME ou IR desloque-se até ao menu ANGLE e prima a tecla **ON** para registar o valor.
- Com o menu do ângulo no visor, aponte para o ponto em relação ao qual quer saber o ângulo e prima a tecla ON até que a cruz desapareça. Registe o valor do ângulo.















Prima o DME para que o Vertex meça a distância horizontal e leia o valor no visor.

#### Transmissão de dados

O Vertex III permite ainda transferir dados (distância, declive e alturas) através de infravermelhos para o colector de dados de um PC ou para uma suta digital desde que equipados com um receptor de infravermelhos. Para isso prima as teclas IR e ON em simultâneo. A partir do Vertex IV, os dados podem ser transferidos por Bluetooth para PC e outros aparelhos compatíveis (sutas digitais, "Haglof Link app", ...).

#### Cuidados de manutenção do Vertex

Sempre que acabe de utilizar o Vertex e o transponder retire as pilhas antes de os guardar na caixa.

Se durante o processo de medição parar por um curto período de tempo, desligue o transponder para poupar pilha.

### (Menu ANGLE)

## Medição de INCLINAÇÃO e ÂNGULOS

O Vertex é um óptimo instrumento para medir a inclinação e os ângulos do terreno. O valor do ângulo aparece no visor em graus, grados e percentagem.

- Ligue o Vertex na tecla ON, desloque-se até ao menu ANGLE com as teclas DME ou IR e pressione a tecla **ON** para aceder ao menu do ângulo.
- Com o menu do ângulo no visor, aponte para o ponto em relação ao qual quer saber o ângulo e prima a tecla **ON** até que a cruz desapareça. Registe o valor do ângulo.









10.**9** 

AVISO: Não é possível usar o Vertex para medir o ângulo da superfície plana duma mesa.

#### **Notas**

- O Vertex é sensível a variações de temperatura, por isso deve dar-se tempo para que o sensor de temperatura estabilize à temperatura ambiente.
- Não toque no sensor de temperatura na parte da frente do aparelho.
- Verifique o aparelho frequentemente e calibre-o antes de iniciar qualquer trabalho, mas n\u00e3o sem que tenha estabilizado a temperatura. A inexactidão associada à temperatura é de cerca de 2 cm/°C. Por exemplo, se por exemplo o Vertex for transportado no bolso à temperatura de +15 °C quando a temperatura ambiente é de -5 °C, o valor do erro na altura medida de uma árvore de 10 m será 0.40 m. Situações semelhantes podem ocorrer se o Vertex for deixado dentro de um veículo durante a hora de almoço num dia de Verão.
- Lembre-se sempre que, ao navegar pelos menus, apaga os valores do P.OFFSET e T.HEIGHT tendo de voltar a inseri-los para poder efectuar as medições.
- Saiba que, feita a mirada para o transponder ou inserida a distância à árvore manualmente, o operador não poderá deslocar-se desse local para continuar a medir sem que tenha de reiniciar o processo de medição.
- Desligue o hipsómetro depois de ter anotado ou transmitido os valores da última medição e volte a ligá-lo apenas quando for medir a árvore seguinte.
- Lembre-se que, quando opta por medir sem transponder, deve sempre introduzir manualmente a distância a cada árvore antes de proceder às medições da altura. Caso não o faça o Vertex utiliza o valor de distância memorizado.
- Quando o processo de medição é com recurso ao transponder, a medição de cada nova árvore deve iniciar-se com a colocação do transponder e a mirada na sua direcção. Se apenas pretender medir uma altura para cada árvore ficando com outras alturas por preencher no visor não deve aproveitar para medir as árvores próximas à anterior sem voltar a visar o transponder colocado em cada árvore, pois estará a cometer um erro grave (visto estar a uma distância diferente).
- Os displays exemplificados neste manual correspondem ao Vertex III, apresentando as versões seguintes algumas diferenças.

Problema	Causa	O que deve fazer
O ecră não mostra	- Transponder desligado	-Ligar o transponder
a distância	- Bateria fraca no transponder	- Mudar a bateria
	- Ruído na área circundante	- Medir de outro local ou manualmente
	- Tipo de transponder incorrecto	- Mudar c tipo de transponder
Valor de distància instável	- Ruído na área circundante	- Medir de outro local ou manualmente
	- Tipo de transponder incorrecto	- Mudar c tipo de transponder
Valor de distância	- Calibração mal feita	- Calibrar
incorrecto	- Ruído na área circundante	Medir de outro local ou manualmente
Amira não dessparece	- Transponder desligede	- Ligar o transponder
	- Bateria fraca no transponder	- Mudar a bateria
	- Ruído na área circundante	Medir de outro local ou manualmente
	- Tipo de transponder incorrecto	- Mudar c tipo de transponder
	<ul> <li>Ångulo em direcção ao objecto a medir grande demais</li> </ul>	<ul> <li>Aumentar a distância para medir o objecto</li> </ul>
O aparelho de	- Bateria fraca	- Mudar a bateria
medição não liga	- Bateria colocada incorrectamente	- Colocar bateria correctamente
O transponder não liga	- Bateria fraca	- Mudar a bateria
Não são	- Transponder desligado	- Ligar o transponder
apresentados os valores	- Bateria fraca no transponder	- Mudar a bateria
de medição	- Ruido na área circundante	Medir de outro local ou manualmente
	- Tipo de transponder incorrecto	- Mudar o tipo de transponder
	<ul> <li>- Ângulo em direcção ao objecto a medir grande demais</li> </ul>	<ul> <li>Aumentar a distância para medir o objecto</li> </ul>
	<ul> <li>O aparelho não está a ser agarrado de forma estável</li> </ul>	- Tentar agarrar o aparelho de forma estável
	- Não há referência horizontal	- Abanar cuidadosamente o aparelho
Valores incorrectos/irreais	- Ruído na área circundante	- Medir de outro local ou manualmente
	<ul> <li>O aparelho não está a ser agarrado de forma estável</li> </ul>	- Tentar agarrar o aparelho de forma estável

## Vantagens relativamente ao FORESTOR Vertex

- Possui uma cruz luminosa em substituição de um ponto que permite verificar a verticalidade do aparelho.
- O transponder T3 veio suprimir o problema da falta de contacto entre a pilha e o modelo anterior de transponder.
- Permite realizar as medições mais rapidamente.
- Consome menos pilhas que o modelo anterior.



## **Desvantagens re**lativamente a FORESTOR Vertex

Com o modelo FORESTOR, no menu de medição das alturas podem ler-se os valores das distâncias horizontal e inclinada no terreno, contudo nos modelos Vertex III-V a determinação da distância horizontal não é imediata, tal como descrito (página 9), e os restantes valores de distância.





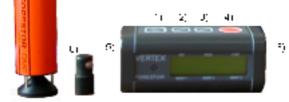
## Delimitação de PARCELAS CIRCULARES no terreno

Parcelas circulares - com o Vertex:

- Coloque o transponder no centro da parcela
- Coloque-se a uma distância do centro da parcela aproximadamente igual ao raio da parcela que se pretende delimitar
- Para cada árvore que esteja próxima do limite da parcela verifique, por medição da distância horizontal, se cada árvore próxima do limite da parcela, fica dentro ou fora da parcela
- Marque as árvores limite de bordadura do lado virado para o centro, de modo a que um operador no interior da parcela veja claramente quais as árvores que fazem parte da parcela
- A delimitação da parcela pode ser feita em simultâneo com a medição das árvores, especialmente se a densidade do povoamento não for muito elevada
- Inicia-se a medição pelo Norte da parcela e vai-se caminhando em zig-zag desde o centro até à periferia desta verificando-se, quando perto do limite, se as árvores estão dentro ou fora da parcela

# **HIPSÓMETRO FORESTOR VERTEX 4.1**

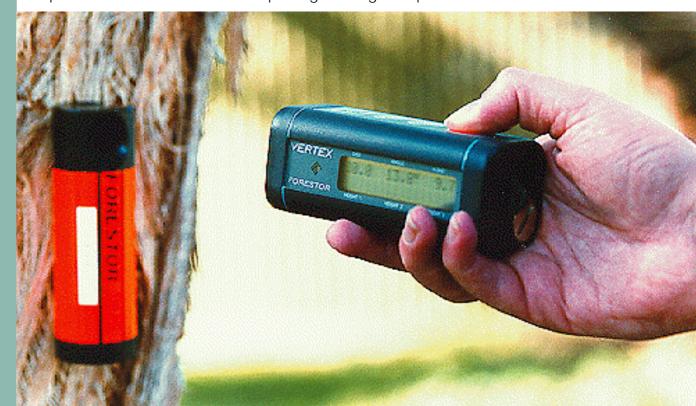
O hipsómetro Forestor Vertex versão 4.1 é composto por dois elementos: o hipsómetro em si e a mira ou transponder, o qual vem acompanhado por um suporte de altura regulável. Este instrumento é fácil e rápido de manejar, permitindo realizar diversas medições: 3 alturas consecutivas a partir de um mesmo ponto, alturas acima da horizontal, distâncias horizontais, distâncias ao longo do terreno, o declive e a temperatura. Para além disso, não envolve escalas e o operador obtém imediatamente os valores da altura da árvore que pretende medir, em vez de valores de leituras como acontece com os hipsómetros tradicionais (por exemplo o Blum-Leiss). Os Vertex III-V têm ainda a vantagem de na medição de alturas de árvores corrigir automaticamente o declive. Quer o transponder, quer o Forestor Vertex funcionam a pilhas, o primeiro com uma pilha de 9 volts, o segundo com duas pilhas de 1.5 volts.



O hipsómetro Vertex. Tecla ON/OFF (1), Tecla STEP (2), Tecla UNDO (3), Tecla LARANJA (4), sensor da temperatura (5), ocular (6), transponder (7) e sonda (8).

## As teclas e as suas funções

O Forestor Vertex funciona com quatro teclas: **STEP**, **UNDO**, **ON/OFF** e **LARANJA**. As duas primeiras teclas servem para percorrer os menus e alterar as configurações do aparelho. A tecla **ON/OFF** serve para ligar/desligar o aparelho.



No visor podem ler-se 6 valores: distância ao longo do terreno (dist), declive (angle), distância horizontal (disth), 3 alturas acima do nível do solo (height1, height2 e height3), bem como a altura acima da horizontal. O hipsómetro tem a vantagem de se desligar por si depois de um período de inactividade de 10 a 15 segundos. Há combinações de teclas que, usadas em simultâneo, permitem aceder a menus ou activar determinadas funções.

#### Princípio de funcionamento do Forestor Vertex

O Forestor Vertex calcula a altura com funções trigonométricas através da determinação dos valores de dois ângulos e uma distância horizontal à semelhança dos modelos mais recentes Vertex III-V. Na mirada o Forester Vertex projecta um ponto luminoso para auxiliar nas medições em vez da cruz projetada nos Vertex III a V.

## Configuração do Forestor Vertex

Este hipsómetro dá a possibilidade de consultar 4 menus com recurso às teclas STEP e UNDO: temperatura, contraste do visor, unidades de medidas de comprimento e unidades de medição angular:

MENUS	DESCRIÇÃO	
Temperatura	Permite verificar se o sensor da temperatura ambiente	
"temperature degC"	já estabilizou ou se continua a oscilar.	
contraste do visor		
"[STEP] contrast"	Permite <u>aumentar/diminuir</u> o contraste do visor.	
unidades de medidas de comprimento	Permite <u>escolher</u> medir comprimentos em metros ou	
"[STEP] metric"	em pés.	
unidades de medidas de ângulos	Permite escolher medir ângulos em graus (°), grados	
"[Degrees-Grad-Percentage"	ou percentagem (%).	
Tipo de transponder	<b></b>	
"[STEP] transponder type"	Permite <u>escolher</u> o tipo de transponder a utilizar.	
mode	Permite <u>escolher</u> a duração do período de medição angular.	
"Mode"		

#### Navegar pelos menus

Se, por exemplo, pretender alterar a unidade de medição angular terá de percorrer os 3 menus anteriores. Vejamos como "navegar" pelos menus:

 Pressione a tecla STEP e ligue o hipsómetro para entrar no menu temperatura. No visor aparecerá "temperature degC" e poderá ler a temperatura ambiente



Pressione a tecla LARANJA para avançar para o menu seguinte. No visor ler-se-à
 "[STEP] contrast"; use agora o STEP(/UNDO) para aumentar (/dimuinuir) o contraste do
 visor.



Pressione a tecla LARANJA para avançar para o menu seguinte "[STEP] metric" e use o
 STEP para escolher a unidade que pretende (metric / feet).



 Pressione a tecla LARANJA para avançar para o menu "Degrees-Grad-percent select" e use o STEP para escolher a unidade que pretende (degrees / grad / percent).



**AVISO**: Quando o aparelho está configurado para realizar medições angulares em percentagem, se forem medidos valores superiores a 100%, ele muda automaticamente para grados.

 Pressione a tecla LARANJA para avançar para o menu "[STEP] transponder type" e use o STEP para escolher o Type I ou Type II. O primeiro é seleccionado para os transponders mais antigos, enquanto que, o segundo é seleccionado para o tipo de transponders a utilizar com o Forestor.



 Pressione a tecla LARANJA para avançar para o último menu, "Mode", e use o STEP para escolher o mode 0, se pretende que a duração da medição angular seja curta, ou mode 1, se pretende que a duração da medição angular seja longa.



Termine a operação desligando o hipsómetro na tecla ON/OFF.

**AVISO**: Ao navegar pelos menus, quer faça alguma alteração ou não, os valores de "pivot offset", "TRP height" e "manual distance" apagam-se. Portanto, antes de proceder a qualquer alteração ou à introdução destes 3 valores, deve percorrer os menus para configurar o hipsómetro como pretende.



## "pivot offset" e "TRP height"

O "pivot offset" é a distância entre a parte frontal do aparelho e o ponto virtual onde as linhas de mirada para diferentes alturas ao longo do fuste se interceptam. Este ponto localiza-se algures atrás do pescoço do operador e varia entre 0.30 e 0.40 metros. Uma vez que o ponto encarnado está focado para o infinito não é necessário manter fechado o olho que não está a espreitar pela ocular, nem mesmo posicionar o ponto no centro da mira, basta posicioná-lo sobre o transponder.

O "TRP height" indica a altura acima do solo para onde se deverá fazer a primeira mirada, que corresponde à altura a que se coloca o transponder, que é geralmente igual a 1.30 metros.

Para alterar estes valores deve proceder-se da seguinte forma:

- Ligue o hipsómetro pressionando UNDO. No visor aparecem os valores de "pivot offset"
   e "TRP height" com o primeiro a piscar, pronto para ser alterado.
- Utilize as teclas STEP/UNDO para aumentar ou diminuir a parte inteira do primeiro valor, tal como fez anteriormente para ajustar o contraste. Pressione a tecla LARANJA para memorizar e passar para a parte decimal do valor.
- Utilize novamente as teclas STEP/UNDO para obter o valor pretendido para a parte decimal.

 Pressione novamente a tecla LARANJA para guardar o valor do "pivot offset" e para que a parte inteira do "TRP height" fique pronta para alterar.



- Utilize as teclas STEP/UNDO para aumentar ou diminuir a parte inteira do "TRP height", tal como fez anteriormente e. pressione a tecla LARANJA para memorizar e passar para a parte decimal do valor.
- Proceda como anteriormente para corrigir a parte decimal deste valor e pressione a tecla
   LARANJA para memorizar a parte decimal do valor.
- Desligue o hipsómetro e ao ligá-lo novamente confirma que os valores ficaram memorizados.

VERTEX

## Calibração da distância

Para proceder à calibração do aparelho o operador deve executar as seguintes operações:

- Estique uma fita métrica no solo em terreno plano marcando um múltiplo de 10 metros (10, 20, 30 ou 40 metros).
- Coloque o transponder numa das extremidades da fita e na outra a parte frontal do Vertex.
- Ligue o hipsómetro e mantenha a tecla ON/OFF pressionada. Agora pressione a tecla UNDO simultaneamente até que o múltiplo de 10 apareça no visor.
- Normalmente usa-se os 10 metros, o que facilita o processo.



Existem 2 métodos para proceder às medições das alturas: com e sem transponder. O primeiro é utilizado mais frequentemente porque evita a medição da distância à árvore (assim como os erros associados a esta medição).

#### Medição das alturas com transponder

- Enrosque a sonda no suporte do transponder e carregue para baixo de modo a ligá-lo.
- Encoste o transponder à árvore que pretende medir, a uma altura pré-definida e que corresponde ao "TRP height" (normalmente 1.30 metros).
- Afaste-se da árvore uma distância aproximadamente equivalente à altura desta e coloque-se num local onde consiga ver o transponder, o topo da árvore e qualquer outra altura que pretenda medir ao longo do fuste.
- Ligue o aparelho na tecla **ON/OFF**.



• Verifique se o "pivot offset"" e a "TRP height" apresentam os valores 0.3m e 1.30m, respectivamente.



- Olhe através da ocular e aponte o ponto encarnado na direcção do transponder. Se o ponto não for visível, mova ligeiramente o aparelho em diversas direcções até o ponto aparecer.
- Aponte para o transponder e pressione a tecla LARANJA até que o ponto encarnado desapareça, nessa altura solte a tecla. O ponto encarnado fica intermitente. Agora, olhando para o visor, vê preenchidos os valores das distâncias, o declive e o valor da primeira altura, que oscila à medida que se desloca o Vertex na vertical. Isto significa que o hipsómetro está pronto para fazer a primeira medição da altura.



- Se os valores da distância e/ou do ângulo não lhe parecerem razoáveis, desligue o aparelho e repita o procedimento;
- Aponte agora para a altura que pretende medir (topo da árvore, por exemplo) e volte a pressionar a tecla LARANJA, o ponto deixa de piscar e permanece fixo. Quando ele desaparecer, solte então a tecla LARANJA e o ponto encarnado volta a piscar. Olhando para o visor, vê agora que a primeira altura ficou fixa e que surgiu um valor correspondente à segunda altura que oscila, tal como aconteceu anteriormente. Neste momento o hipsómetro está pronto para efectuar a segunda medição de altura.



- Repita o procedimento anterior, pressionando a tecla LARANJA e apontando para a segunda altura (base da copa, por exemplo) até que o ponto deixe de piscar.
- Proceda de igual forma se for necessário medir uma terceira altura.



- Se pretender medir mais alguma altura ou se detectar que alguma das alturas medidas tem um valor pouco plausível, pode pressionar a tecla **UNDO** para apagar a última medição, podendo repetir a medição que lhe pareceu errada.
- Se terminou as medições e quer avançar para a árvore seguinte desligue o Vertex e o transponder e volte a posicioná-lo junto da próxima árvore que pretende medir.

## Medição das alturas sem transponder

O uso do transponder facilita o processo de medição das alturas uma vez que dispensa a medição da distância entre o operador a árvore. No caso de se optar por realizar as medições sem transponder, ou no caso deste ficar sem pilha deve proceder-se do seguinte modo:

- Fixe uma fita métrica à árvore.
- Afaste-se da árvore uma altura aproximadamente equivalente à altura desta e coloque-se num local onde consiga ver o topo da árvore e qualquer outra altura que pretenda medir ao longo do fuste.
- Leia na fita a distância a que se encontra da árvore, ligue o hipsómetro e verifique os valores "pivot offset " e "TRP height"

- Insira o valor da distância que leu na fita (exº: 11,45m) da seguinte forma:
  - Pressione a tecla **LARANJA** e nesse instante, no visor aparecerá:??,?? a piscar e por baixo poderá ler "Auto distance".
  - Pressione a tecla **STEP** e no visor verá os pontos de interrogação (??,??) substituídos por um valor a zeros com uma casa decimal em que o primeiro se encontra a piscar.



- Por cada vez que carrega no STEP o valor do primeiro digito aumenta de uma unidade (exº: 10,0m). Se detectar que se enganou (exº: 20,0) antes de pressionar a tecla LARANJA pode corrigir pressionando a tecla UNDO. Por cada vez que a pressiona, o valor decresce de uma unidade.
- Uma vez chegado ao valor do primeiro dígito pretendido, pressione a tecla LARANJA
  e imediatamente o segundo dígito fica a piscar pronto para ser alterado. Para
  proceder à alteração, utiliza as teclas STEP/UNDO e a tecla LARANJA para
  memorizar o valor.
- Ao ter a parte decimal a piscar, pressione novamente as teclas STEP/UNDO e uma vez chegado ao valor pretendido pressione a tecla LARANJA novamente (exº: 11,5m).
- Se inseriu incorrectamente algum dos dígitos, desligue o Vertex na tecla ON/OFF, e repita o procedimento.

**AVISO**: Esta distância inserida manualmente permanecerá guardada em memória até ser alterada manualmente. A distância determinada pela utilização do transponder não alterará este valor.

- Se inseriu correctamente o valor da distância ao longo do terrreno, ao pressionar a tecla STEP aparecer-lhe-à o valor do declive e da distância horizontal, os quais variaram consoante move o Vertex para cima ou para baixo. No visor, por baixo destes valores poderá ler "Input TRP angle". Isto significa que o Vertex está pronto para fazer a medição do declive do terreno.
- Olhe através da ocular e aponte o ponto encarnado na direcção da altura dos seus olhos, pressione a tecla LARANJA e quando o ponto desaparecer o transponder encontra-se pronto para proceder à primeira medição de alturas.
- Proceda com descrito a partir da alinea 7) do ponto VI.1 Medição das alturas com transponder.

## Medição de alturas a partir da horizontal

O Vertex pemite ainda determinar a altura acima do plano horizontal, isto é, a altura para a qual o "TRP angle" é nulo. Esta medição realiza-se sem recorrer ao transponder, utilizando para isso a distância horizontal guardada em memória. Se não tem estado a utilizar o Vertex na opção sem transponder deve inserir o valor de distância correcto.

- Pressione a tecla LARANJA e ligue o hipsómetro.
- No visor aparecem os valores da distância (que deve estar em branco) e do ângulo (que deve estar a zeros).
- Aponte para o topo do objecto ou ponto de interesse e pressione a tecla LARANJA.
- Se a "TRP height" estiver a zeros no visor aparecerá a altura do objecto acima ou abaixo do plano horizontal que passa à altura dos olhos do observador.

#### Transmissão de dados

O Vertex permite ainda transferir dados (distância, declive e alturas) através de infravermelhos para o colector de dados de um PC ou para uma suta digital desde que equipados com um receptor de infravermelhos. Para tal basta, após a realização da medição de três alturas, pressionar a tecla LARANJA.

Se ocorrer algum erro durante a transmissão, basta voltar a pressionar a tecla STEP para poder voltar a transmitir.

Para facilitar a transmissão no caso de apenas uma ou duas alturas terem sido medidas, a sequência de medição pode ser terminada pressionando em simultâneo as teclas UNDO e LARANJA. As alturas não utilizadas serão postas a zero no display. Pressionando a tecla LARANJA, o Vertex transmite 5 blocos de dados: a distância horizontal, o declive, as três alturas (aparecendo as alturas não utilizadas como <0000CRLF).

#### Cuidados de manutenção do Vertex

Sempre que acabe de utilizar o Vertex e o transponder retire as pilhas antes de o guardar na caixa.

Se durante o processo de medição parar por um curto período de tempo, desencaixe a sonda do transponder para poupar pilha.

#### Como mudar as pilhas:

#### No Vertex:

- Pressione a tecla ON/OFF para desligar o Vertex.
- Use uma moeda para fazer rodar o parafuso.
- Substitua as pilhas e volte a fechar o compartimento.

**AVISO**: Se o ponto encarnado não tiver a intensidade luminosa adequada, a sua intensidade pode ser ajustada pressionando a tecla STEP.

#### No <u>transponder</u>:

- Retire a sonda ao transponder.
- Desenrosque a tampa do compartimento que contém a pilha.
- Remova a pilha com cuidado, pois os fios que estabelecem a ligação podem partir.
- Substitua-a por uma pilha nova e volte a fechar o compartimento.
- Encaixe a sonda e ligue o Vertex, para confirmar se está a funcionar.

#### **Notas**

- O Vertex é sensível a variações de temperatura, por isso deve dar-se tempo para que o sensor de temperatura estabilize à temperatura ambiente.
- Não toque no sensor de temperatura na parte da frente do aparelho.
- Verifique o aparelho frequentemente e calibre-o antes de iniciar qualquer trabalho, mas não sem que tenha estabilizado a temperatura. A inexactidão associada à temperatura é de cerca de 2 cm/°C. Por exemplo, se por exemplo o Vertex for transportado no bolso à temperatura de +15 °C quando a temperatura ambiente é de -5 °C, o valor do erro na altura medida de uma árvore de 10 m será 0.40 m. Situações semelhantes podem ocorrer se o Vertex for deixado dentro de um veículo durante a hora de almoço num dia de Verão.
- Lembre-se sempre que, ao navegar pelos menus, apaga os valores do "pivot offset" e "TRP height" tendo de voltar a inseri-los para poder efectuar as medições.
- Atenção: se tiver o aparelho configurado para medições angulares em percentagem, valores superiores a 100% são automaticamente convertidos em graus.
- Saiba que, feita a mirada para o transponder ou inserida a distância à árvore manualmente, o operador não poderá deslocar-se desse local para continuar a medir sem que tenha de reiniciar o processo de medição (o mesmo se aplica aos Vertex III-V).
- Desligue o hipsómetro depois de ter anotado ou transmitido os valores da última medição e volte a ligá-lo apenas quando for medir a árvore seguinte.
- Lembre-se que, quando opta por medir sem tranponder, deve sempre introduzir manualmente a distância a cada árvore antes de proceder às medições da altura.
- O processo de medição de cada nova árvore deve iniciar-se com a colocação do transponder e a mirada na sua direcção. Se apenas pretender medir uma altura para cada árvore ficando com outras duas alturas por preencher no visor não deve aproveitar para medir as árvores próximas à anterior sem voltar a visar o transponder colocado em cada árvore, pois estará a cometer um erro grave (visto estar a uma distância diferente).



#### **ESTE MANUAL**

2025. VERTEX III-V | Forestor VERTEX 4.1. MANUAIS DE UTILIZAÇÃO DOS HIPSÓMETROS.

Barreiro, S. & Tomé, M.

FORCHANGE - CFF - ISA - UI

#### **DOCUMENTOS**

Barreiro, S. & Tomé, M. (2023). Manuais de utilização dos hipsómetros Vertex III/IV e Forestor Vertex 4.1. Versão 1.0. Texto pedagógico n.º 01/2023. Universidade de Lisboa, Instituto Superior de Agronomia, ForChange.

Haglöf Sweden AB (2002). Vertex III and Transponder T3 manual 2002.

Tomé, M & Barreiro, S. (2022). Inventário Florestal (pptx) - LEFRN. Universidade de Lisboa, Instituto Superior de Agronomia, ForChange.

#### **OUTROS RECURSOS**

VERTEX. MedeAltVertex.mp4 (vídeo)



# **GUIA RÁPIDO DE UTILIZAÇÃO**

# Medição de ALTURAS com o transponder



- \*\* Colocar o transponder no objecto a medir à altura definida no T. HEIGHT do menu SETUP.
- Ligar o Vertex no ON entrando no menu HEIGHT.
- Fazer uma mirada para o transponder e pressionar a tecla
   ON até cruz desaparecer.
- Fazer uma mirada para a altura a medir e pressionar a tecla ON até a cuz desaparecer.
- Repetir o ponto anterior para medir outra altura.



# Medição de ALTURAS sem o transponder

- Ligar o Vertex no ON entrando no menu HEIGHT.
- \* Primir a tecla **ON** novamente para aceder ao menu M.DIST.
- \* Alterar se necessário o valor da distância manual com recurso às teclas **DME** (aumentar) e **IR** (diminuir) e primir a tecla **ON** para guardar o valor.
- \* Fazer uma mirada para a altura definida no T. HEIGHT do menu SETUP e pressionar a tecla **ON** até a cruz desaparecer.
- \* Com a cruz intermitente, fazer uma mirada para a altura que pretende medir e pressionar a tecla **ON** até a cruz desaparecer.
- \* Repetir o ponto anterior para medir a altura seguinte

## Medição de ALTURAS desde uma linha horizontal

- Ligar o Vertex no ON entrando no menu HEIGHT.
- \* Primir a tecla ON novamente para aceder ao menu M.DIST.
- \* Alterar se necessário o valor da distância manual com recurso às teclas **DME** (aumentar) e **IR** (diminuir) e primir a tecla **ON** para guardar o valor.
- \* Ao guardar o valor da distância primindo a tecla ON acede ao ecrã do ângulo.
- \* Pressionar a tecla **DME** e a tecla **ON** em simultâneo para aceder ao ecrã da medição de alturas.
- \* Fazer uma mirada para a altura que pretende medir e pressionar a tecla **ON** até a cruz desaparecer.
- Repetir o ponto anterior para medir a altura seguinte.

# Medição de ÂNGULOS

- \* Ligar o Vertex no ON entrando no menu HEIGHT.
- Utilizar as teclas DME ou IR para percorrer os menus até ao menu ANGLE.
- \* No menu ANGLE, pressionar a tecla ON para entrar no menu.
- \* Fazer uma mirada para o ponto onde se encontra o ângulo a medir e pressionar **ON** até a cruz desaparecer.

# Medição de DISTÂNCIAS (DME)

- \* Ligar o transponder e colocá-lo à distância a medir.
- \* Pressionar a tecla **DME** e ler o valor obtido.

# Medição de DISTÂNCIAS horizontais (ANGLE e DME)

- \* Ligue o transponder e coloque-o na árvore que pretende medir.
- \* Ligue o Vertex no ON. Com as teclas DME ou IR desloque-se até ao menu ANGLE, ai prima a tecla ON para registar o valor.
- \* Com o menu do ângulo no visor, aponte para o ponto em relação ao qual quer saber o ângulo e prima a tecla **ON** até que a cruz desapareça. Registe o valor do ângulo.
- \* Prima o DME para que o Vertex meça a distância horizontal e leia o valor no visor.

## Ligar e desligar o transponder T3

## Ligar

- \* Manter o altifalante do Vertex na direcção do transponder.
- \* Pressionar a tecla **DME** até ouvir o transponder emitir dois curtos sinais sonoros.

## Desligar

- \* Manter o altifalante do Vertex na direcção do transponder.
- \* Pressionar a tecla **DME** até ouvir o transponder emitir quatro curtos sinais sonoros.

## **Calibrar o Vertex**

- \* Estique uma fita métrica no solo, em terreno plano, e marque um múltiplo de 10m (10, 20, 30 ou 40m). Normalmente usa-se os 10 metros, o que facilita o processo.
- \* Ligue o transponder pressionando a tecla **DME** até ouvir 2 sinais sonoros e coloque-o numa das extremidades da fita e na outra extremidade, a parte frontal do Vertex.
- \* Ligue o hipsómetro no ON e use a tecla DME para chegar ao menu CALIBRATE.
- \* No menu CALIBRATE, pressione a tecla **ON** para calibrar o hipsómetro. Este, uma vez calibrado para os 10m desliga-se automaticamente ou sai apenas do menu, dependendo do modelo.

