

Matemática I

14 Out 2022

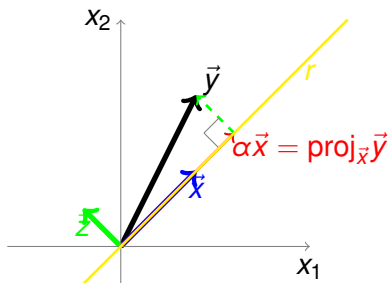
Isabel Martins

Resumo

- 1 Ainda sobre projecções ortogonais
- 2 Equação geral de uma recta em \mathbb{R}^2
- 3 Equação declive-ponto e equação declive-ordenada na origem de uma recta não vertical em \mathbb{R}^2
- 4 Equação geral de um plano em \mathbb{R}^3
- 5 TPC

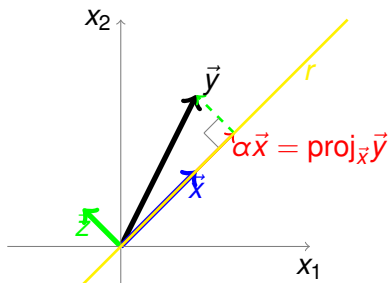
Ainda sobre projecções ortogonais

Projectão ortogonal de um vector sobre uma recta que passa na origem



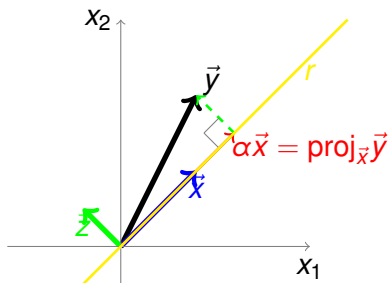
- $\text{proj}_r\vec{y} = \text{proj}_{\vec{x}}\vec{y}$ em que \vec{x} é um vector da recta r

Projecção ortogonal de um vector sobre uma recta que passa na origem



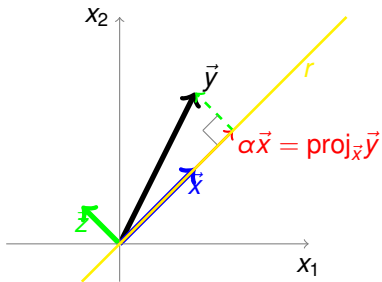
- $\text{proj}_r\vec{y} = \text{proj}_{\vec{x}}\vec{y}$ em que \vec{x} é um vector da recta r
- $\text{proj}_r\vec{y}$ é o vector da recta r mais próximo de \vec{y}

Projeção ortogonal de um vector sobre uma recta que passa na origem



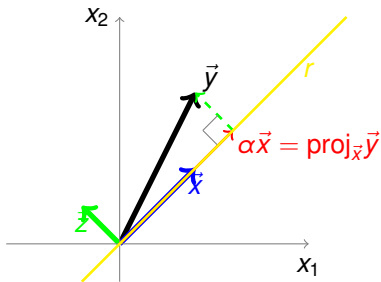
- $\text{proj}_r \vec{y} = \text{proj}_{\vec{x}} \vec{y}$ em que \vec{x} é um vector da recta r
- A $\text{proj}_r \vec{y}$ é o vector da recta r mais próximo de \vec{y}
- A distância do vector \vec{y} à recta r é dada por $\|\vec{y} - \text{proj}_r \vec{y}\|$

Exemplo



A recta r é $y = x$ que tem o vector $\vec{x} = (1, 1)$

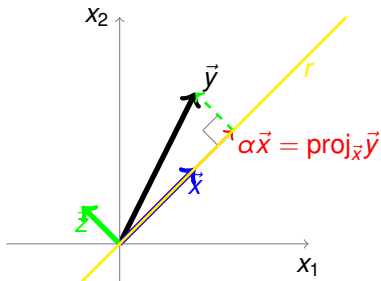
Exemplo



A recta r é $y = x$ que tem o vector $\vec{x} = (1, 1)$

■ $\text{proj}_r \vec{y} = \text{proj}_{\vec{x}} \vec{y} = (3/2, 3/2)$

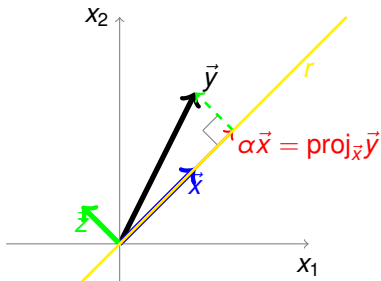
Exemplo



A recta r é $y = x$ que tem o vector $\vec{x} = (1, 1)$

- $\text{proj}_r \vec{y} = \text{proj}_{\vec{x}} \vec{y} = (3/2, 3/2)$
- O vector $(3/2, 3/2)$ é o vector da recta r mais próximo de \vec{y}

Exemplo



A recta r é $y = x$ que tem o vector $\vec{x} = (1, 1)$

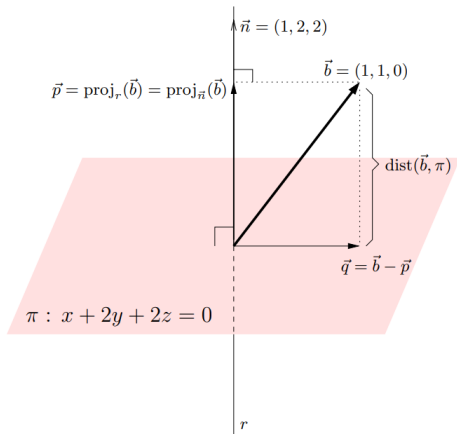
■ $\text{proj}_r \vec{y} = \text{proj}_{\vec{x}} \vec{y} = (3/2, 3/2)$

■ O vector $(3/2, 3/2)$ é o vector da recta r mais próximo de \vec{y}

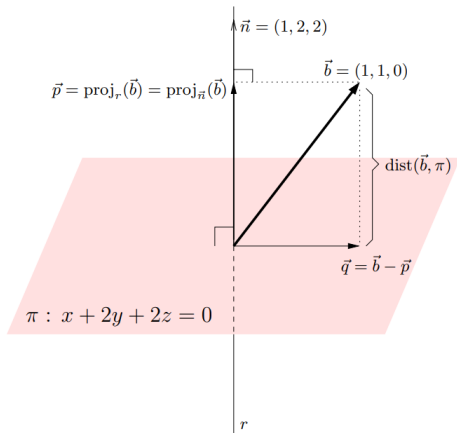
■ A distância do vector \vec{y} à recta r é dada por $\|\vec{y} - \text{proj}_r \vec{y}\| = \|(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2})\| =$

$$\frac{\sqrt{2}}{2}$$

Distância de um vector a um plano que passa na origem e projecção ortogonal do vector sobre o plano



Distância de um vector a um plano que passa na origem e projecção ortogonal do vector sobre o plano



■ $d(\vec{b}, \pi) = \|\text{proj}_{\vec{n}}\vec{b}\|$ e $\text{proj}_{\pi}\vec{b} = \vec{b} - \text{proj}_{\vec{n}}\vec{b}$

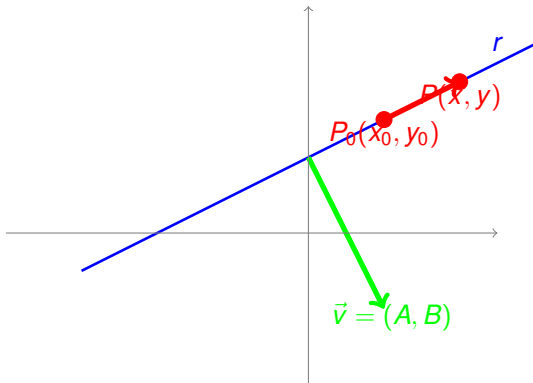


Fonte: Os Especialistas

Equação geral de uma recta em \mathbb{R}^2

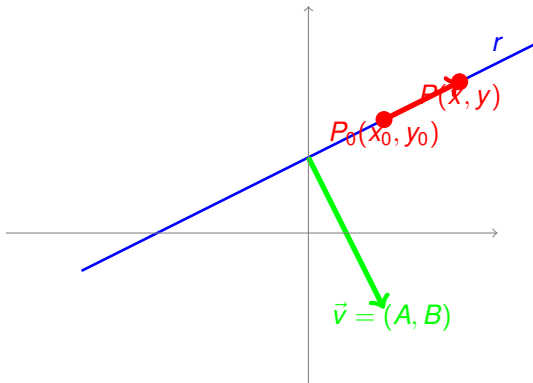
Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,



Rectas em \mathbb{R}^2

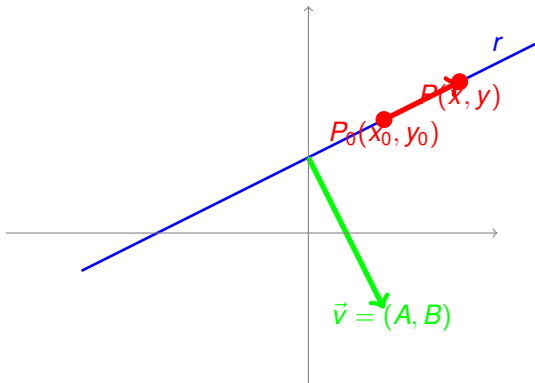
Genericamente,



vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,

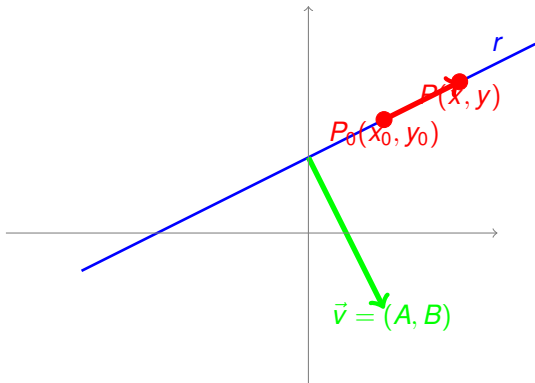


vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

Os pontos da recta r são (x, y) : $P_0\vec{P}|\vec{v} = 0 \Leftrightarrow$

Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,

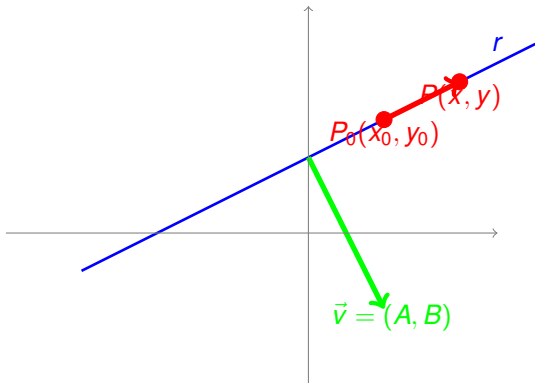


vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

Os pontos da recta r são (x, y) : $P_0\vec{P} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0) \cdot (A, B) = 0 \Leftrightarrow$

Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,

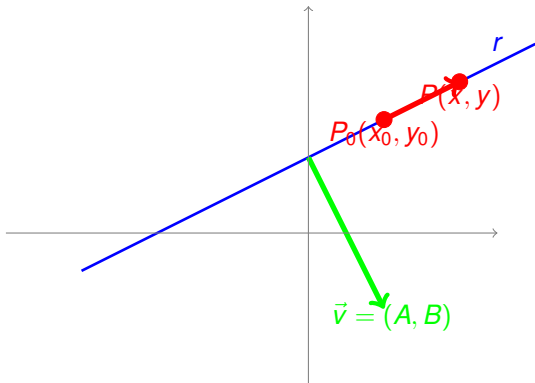


vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

Os pontos da recta r são (x, y) : $P_0\vec{P}|\vec{v} = 0 \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0)|(A, B) = 0 \Leftrightarrow$
 $A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow$

Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,

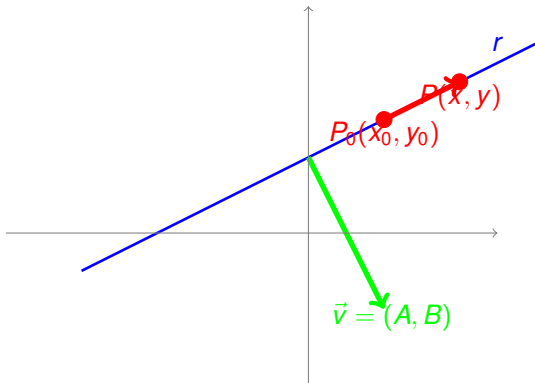


vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

Os pontos da recta r são (x, y) : $\vec{P_0P} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0) \cdot (A, B) = 0 \Leftrightarrow$
 $A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow Ax + By = \underbrace{Ax_0 + By_0}_C$

Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,

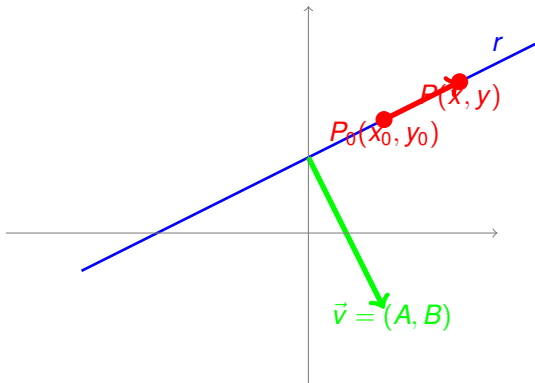


vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

Os pontos da recta r são (x, y) : $\vec{P}_0\vec{P} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0) \cdot (A, B) = 0 \Leftrightarrow$
 $A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow Ax + By = \underbrace{Ax_0 + By_0}_C \Leftrightarrow Ax + By = C$

Rectas em \mathbb{R}^2

Genericamente,



vector \perp à recta r $\vec{v} = (A, B)$

$$\begin{aligned} \text{Os pontos da recta } r \text{ são } (x, y) : \vec{P_0P} \cdot \vec{v} = 0 &\Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0) \cdot (A, B) = 0 \Leftrightarrow \\ A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 &\Leftrightarrow Ax + By = \underbrace{Ax_0 + By_0}_C \Leftrightarrow Ax + By = C \end{aligned}$$

A recta r é \perp ao vector (A, B) e passa no ponto (x_0, y_0)

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação geral de uma recta em \mathbb{R}^2

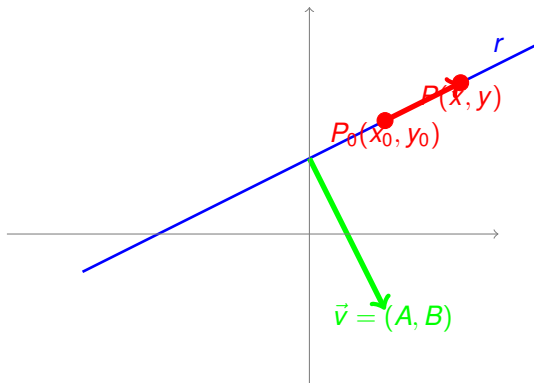
- Recta \perp ao vector $\vec{v} = (A, B)$ e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$Ax + By = C$ tal que $Ax_0 + By_0 = C$ (P_0 é solução da equação).

**Equação declive-ponto e
equação declive-ordenada na
origem de uma recta não
vertical em \mathbb{R}^2**

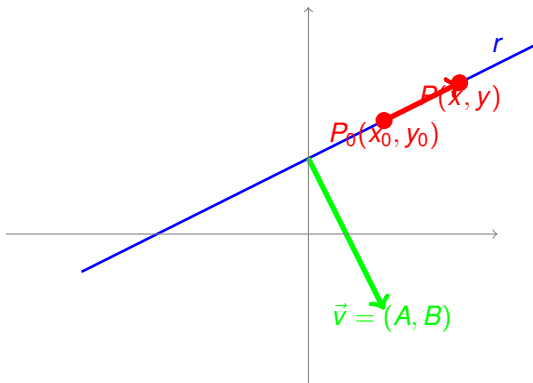
Rectas em \mathbb{R}^2

Rectas não verticais



Rectas em \mathbb{R}^2

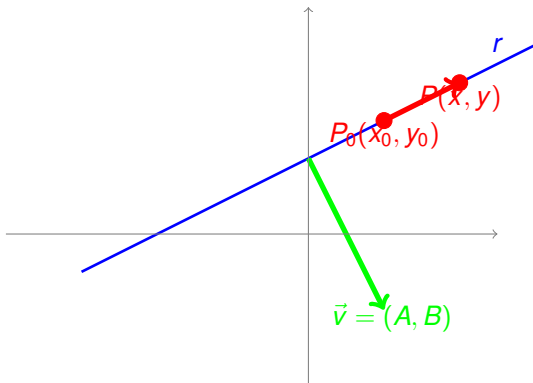
Rectas não verticais



$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow$$

Rectas em \mathbb{R}^2

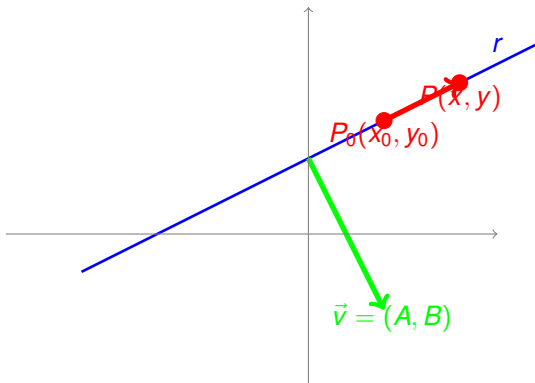
Rectas não verticais



$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow B(y - y_0) = -A(x - x_0)$$

Rectas em \mathbb{R}^2

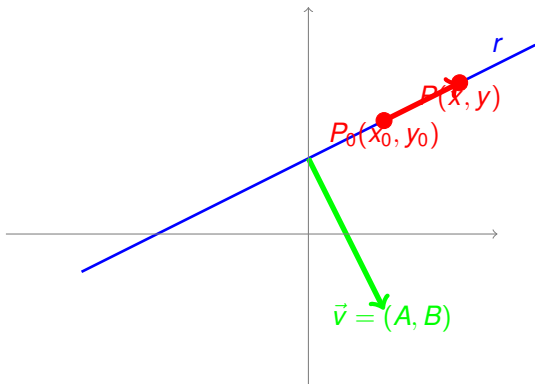
Rectas não verticais



$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow B(y - y_0) = -A(x - x_0) \Leftrightarrow \underbrace{y - y_0}_{B \neq 0} = -\frac{A}{B}(x - x_0) \Leftrightarrow$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Rectas não verticais

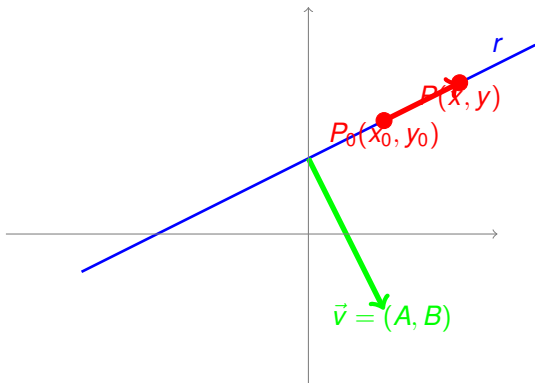


$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow B(y - y_0) = -A(x - x_0) \Leftrightarrow \underbrace{y - y_0}_{B \neq 0} = -\frac{A}{B}(x - x_0) \Leftrightarrow$$

$$y = y_0 - \frac{A}{B}(x - x_0)$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Rectas não verticais



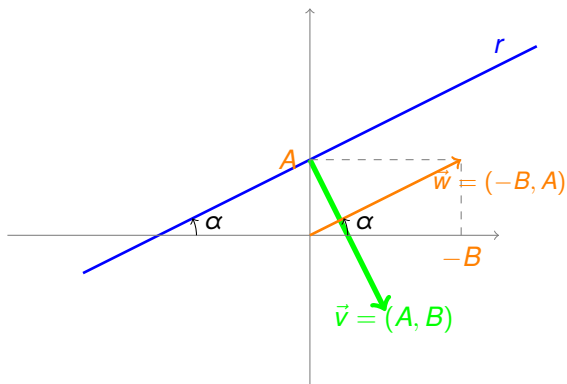
$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow B(y - y_0) = -A(x - x_0) \Leftrightarrow \underbrace{y - y_0 = -\frac{A}{B}(x - x_0)}_{B \neq 0} \Leftrightarrow$$

$$y = y_0 - \frac{A}{B}(x - x_0)$$

O que é $-\frac{A}{B}$?

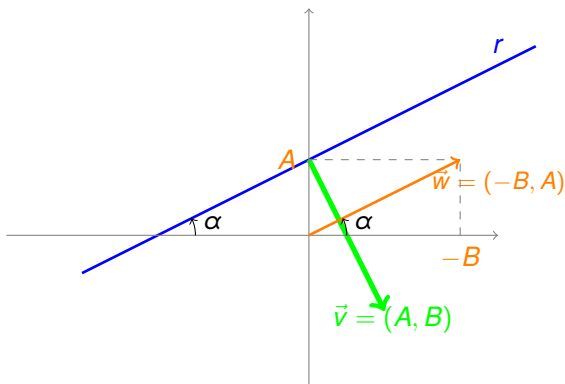
Rectas em \mathbb{R}^2

O que é $-\frac{A}{B}$?



Rectas em \mathbb{R}^2

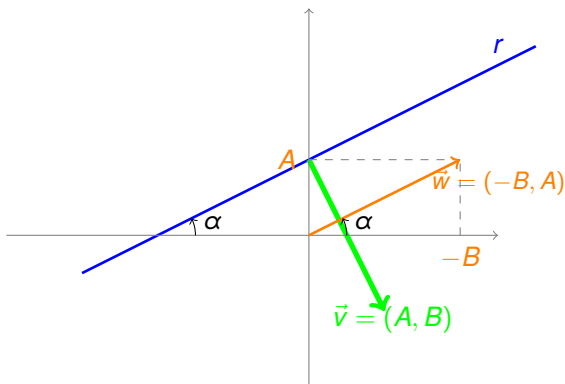
O que é $-\frac{A}{B}$?



Declive da recta - $\tan \alpha$ (α é o menor ângulo positivo que a recta faz com o eixo das abcissas)

Rectas em \mathbb{R}^2

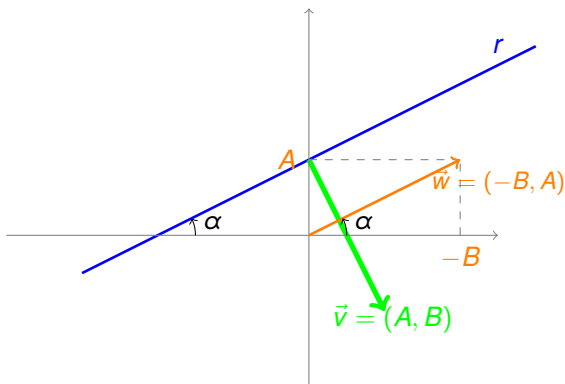
O que é $-\frac{A}{B}$?



Declive da recta - $\tan \alpha$ (α é o menor ângulo positivo que a recta faz com o eixo das abcissas) $\tan \alpha = \frac{A}{-B} =$

Rectas em \mathbb{R}^2

O que é $-\frac{A}{B}$?



Declive da recta - $\tan \alpha$ (α é o menor ângulo positivo que a recta faz com o eixo das abcissas)

$$\tan \alpha = \frac{A}{-B} = -\frac{A}{B}$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação declive-ponto de uma recta não vertical

- Recta com declive m e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$$y = y_0 + m(x - x_0).$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação declive-ponto de uma recta não vertical

- Recta com declive m e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$$y = y_0 + m(x - x_0).$$

$$y = y_0 + m(x - x_0) \Leftrightarrow$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação declive-ponto de uma recta não vertical

- Recta com declive m e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$$y = y_0 + m(x - x_0).$$

$$y = y_0 + m(x - x_0) \Leftrightarrow y = y_0 + mx - mx_0 \Leftrightarrow$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação declive-ponto de uma recta não vertical

- Recta com declive m e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$$y = y_0 + m(x - x_0).$$

$$y = y_0 + m(x - x_0) \Leftrightarrow y = y_0 + mx - mx_0 \Leftrightarrow y = mx + \underbrace{y_0 - mx_0}_b \Leftrightarrow$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação declive-ponto de uma recta não vertical

- Recta com declive m e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$$y = y_0 + m(x - x_0).$$

$$y = y_0 + m(x - x_0) \Leftrightarrow y = y_0 + mx - mx_0 \Leftrightarrow y = mx + \underbrace{y_0 - mx_0}_b \Leftrightarrow$$

$$y = mx + b$$

Rectas em \mathbb{R}^2

Equação declive-ponto de uma recta não vertical

- Recta com declive m e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0)$

$$y = y_0 + m(x - x_0).$$

$$y = y_0 + m(x - x_0) \Leftrightarrow y = y_0 + mx - mx_0 \Leftrightarrow y = mx + \underbrace{y_0 - mx_0}_b \Leftrightarrow$$

$$y = mx + b$$

Equação declive-ordenada na origem de uma recta não vertical

- Recta com declive m e ordenada na origem b

$$y = mx + b \text{ (Equação reduzida).}$$

Rectas em \mathbb{R}^2

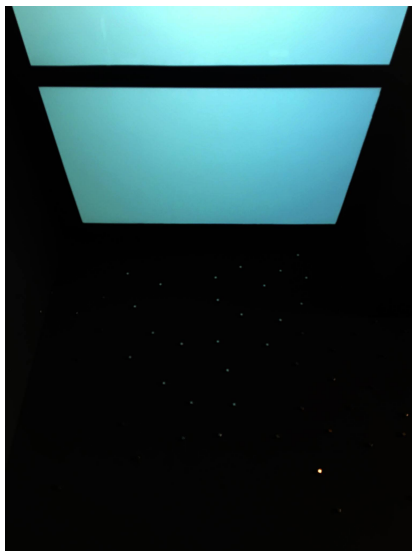
Elementos necessários para definir uma recta em \mathbb{R}^2

- Um ponto da recta + um vector da recta
- Dois pontos da recta
- Um ponto da recta + um vector \perp à recta
- Um ponto da recta + o declive da recta
- Um ponto da recta + ordenada na origem

Rectas em \mathbb{R}^3

Elementos necessários para definir uma recta em \mathbb{R}^3

- Um ponto da recta + um vector da recta
- Dois pontos da recta
- Dois planos de \mathbb{R}^3 concorrentes



Fonte: Os Especialistas

Equação geral de um plano em \mathbb{R}^3

Planos em \mathbb{R}^3

Equação geral de um plano em \mathbb{R}^3

- Plano \perp ao vector $\vec{v} = (A, B, C)$ e passa no ponto $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$

$$Ax + By + Cz = D \text{ tal que } Ax_0 + By_0 + Cz_0 = D$$

(P_0 é solução da equação).

Planos em \mathbb{R}^3

Elementos necessários para definir um plano em \mathbb{R}^3

- Um ponto do plano + dois vectores do plano não colineares
- Três pontos do plano não colineares
- Um ponto do plano + um vector \perp ao plano

Colinearidade

\vec{v} colinear com $\vec{u} \neq \vec{0}$

Sejam os vectores \vec{u} e \vec{v} de \mathbb{R}^n tal que $\vec{u} \neq \vec{0}$. \vec{v} é colinear com \vec{u} se

existir um $k \in \mathbb{R} : \vec{v} = k\vec{u}$.

- $(2,4)$ é colinear com $(1,2)$, pois $(2,4)=2(1,2)$
- $(2,4)$ não é colinear com $(1,0)$, pois não existe um $k \in \mathbb{R} : (2,4)=k(1,0)$

Três pontos colineares

Três pontos A , B e C são colineares se existir uma recta que os contenha.

TPC

TPC + Bons estudos!

Da lista de Exercícios de “Noções de geometria analítica”

Exercícios 57 a 60

Responder às seguintes questões (slides seguintes)

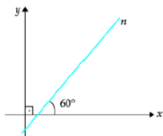
TPC

1.

Determine o coeficiente angular das retas abaixo:

a) $r : 2x + 3y + 1 = 0$

b) no gráfico:



c) no gráfico:



TPC

- Escreva a equação reduzida da recta que passa pelos pontos $A(2, 5)$ e $B(4, 9)$.
- Escreva a equação geral de cada um dos seguintes planos:
 - Contém o ponto $A = (1, 2, 0)$ e os vectores $\vec{u} = (1, 1, 0)$ e $\vec{v} = (2, 3, -1)$
 - Contém os pontos $A = (1, 1, 0)$ e $B = (1, -1, -1)$ e o vector $\vec{v} = (2, 1, 0)$
 - Contém os pontos $A = (1, 0, 1)$, $B = (2, 1, -1)$ e $C = (1, -1, 0)$
- Verifique quais dos seguintes vectores são paralelos ao plano $\pi : 4x - 6y + z - 3 = 0$
 - $(-1, -2, 3)$
 - $(0, 1, 6)$
 - $(3, 2, 0)$
 - $(-3, 2, 24)$.
- Obtenha um vector normal a cada um dos seguintes planos
 - Contém os pontos $A = (1, 1, 1)$, $B = (1, 0, 1)$ e $C = (1, 2, 3)$
 - $x - 2y + 4z + 1 = 0$.

Exercícios

6. Estude a posição relativa dos planos $2x - y + 2z - 1 = 0$ e $4x - 2y + 4z = 0$.

