

UMA RESOLUÇÃO

1. (a) Como $\hat{B} = 90^\circ$, o lado oposto a \hat{B} chama-se hipotenusa, AC , e os outros dois lados catetos. Como ABC é um triângulo rectângulo, podemos definir $\sin \alpha$, $\cos \alpha$ e $\operatorname{tg} \alpha$ à custa dos comprimentos do cateto oposto a α , BC , do cateto adjacente a α , AB , e da hipotenusa AC :
 $\sin \alpha = \frac{BC}{AC}$, $\cos \alpha = \frac{AB}{AC} = \frac{1}{AC}$, $\operatorname{tg} \alpha = \frac{BC}{AB} = \frac{BC}{1}$. $\operatorname{cotg} \alpha = \frac{1}{\operatorname{tg} \alpha} = \frac{1}{BC}$, $\sec \alpha = \frac{1}{\cos \alpha} = AC$ e $\operatorname{cosec} \alpha = \frac{1}{\sin \alpha} = AC$.

$$(b) \cos \frac{\pi}{6} = \frac{1}{AC} \Leftrightarrow \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{1}{AC} \Leftrightarrow AC = \frac{1}{\frac{\sqrt{3}}{2}} = \frac{2}{\sqrt{3}} = \frac{2\sqrt{3}}{3}$$

$$\sin \frac{\pi}{6} = \frac{BC}{AC} \Leftrightarrow \frac{1}{2} = \frac{BC}{\frac{2\sqrt{3}}{3}} \Leftrightarrow BC = \frac{1}{2} \cdot \frac{2\sqrt{3}}{3} = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

$$P = 1 + \frac{2\sqrt{3}}{3} + \frac{\sqrt{3}}{3} = 1 + \sqrt{3}.$$

2. (a) $x = y \Leftrightarrow x - y = 0 \Leftrightarrow 1x - 1y + 0z = 0$ é o plano perpendicular ao vector $(1, -1, 0)$ e passa no ponto $(0,0,0)$; $z = 0$ é o plano XOY (plano perpendicular ao vector $(0,0,1)$ e passa no ponto $(0,0,0)$).

- (b) $(0,0,0)$, dado que é solução do sistema.

- (c) Como se quer um plano perpendicular a r , um vector com a direcção de r é perpendicular ao plano. Um vector com a direcção de r é obtido fazendo a diferença entre dois pontos da recta, por exemplo, $u = (1, 1, 0) - (0, 0, 0) = (1, 1, 0)$. Assim, um plano perpendicular a r terá a equação $1x + 1y + 0z = d$, com $d \in \mathbb{R}$. Se quisermos que o plano passe no ponto $(2,3,4)$, por exemplo, $d = 1(2) + 1(3) + 0(4) = 5$. Logo, a equação de um plano perpendicular a r pode ser $x + y = 5$.

- (d) $d = \|b - \operatorname{proj}_r b\|$

$$\operatorname{proj}_r b = \operatorname{proj}_{(1,1,0)}(1, 2, 3) = \frac{(1, 1, 0)|(1, 2, 3)}{(1, 1, 0)|(1, 1, 0)}(1, 1, 0) = \frac{3}{2}(1, 1, 0) = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0\right).$$

$$b - \operatorname{proj}_r b = (1, 2, 3) - \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0\right) = \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 3\right)$$

$$\text{Logo, } d = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 9} = \sqrt{\frac{19}{2}} = \frac{\sqrt{38}}{2}.$$

$$3. (a) AB^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}.$$

¹Esta resolução não foi escrita ao abrigo do Acordo Ortográfico.

(b) Como $AB^T = 6I$, então $\frac{1}{6}AB^T = \frac{1}{6}6I \Leftrightarrow A\frac{1}{6}B^T = I \Leftrightarrow A(\frac{1}{6}B^T) = I$.

Como ambas as matrizes, A e $\frac{1}{6}B^T$, são quadradas e $A(\frac{1}{6}B^T) = I$,

podemos afirmar que $A^{-1} = \frac{1}{6}B^T = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{6} & -\frac{1}{6} \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$.

(c) Não. $Ax = b \Leftrightarrow A^{-1}Ax = A^{-1}b \Leftrightarrow (A^{-1}A)x = A^{-1}b \Leftrightarrow Ix = A^{-1}b \Leftrightarrow x = A^{-1}b$. Ou seja, o sistema $Ax = b$ tem uma única solução, $x = A^{-1}b$, e, portanto, é possível e determinado.

(d) $\begin{cases} (x_1, x_2, x_3) | ((2, 0, 0) = 0 \\ (x_1, x_2, x_3) | ((1, 2, 1) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 = 0 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow$

$\begin{cases} x_1 = 0 \\ 2x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_3 = -2x_2 \\ x_2 \in \mathbb{R} \end{cases}$. Por exemplo, fazendo

$x_2 = 1$, obtemos o vector $(0, 1, -2)$.

$$4. \begin{bmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & -3 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} -1+k & 1+k & 1-k & -1-k \\ 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & -3 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} -1+k = 1 \\ 1+k = 3 \\ 1-k = -1 \\ -1-k = -3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} k = 2 \\ k = 2 \\ k = 2 \\ k = 2 \end{cases} \text{ . Logo, } k = 2.$$

$$5. BC = B(3A^2 - 5A - I) = 3BA^2 - 5BA - B$$

$CB = (3A^2 - 5A - I)B = 3A^2B - 5AB - B$. Como A e B são permutáveis, $AB = BA$. Logo, $3A^2B = 3AAB = 3ABA = 3BAA = 3BA^2$. Assim, $3A^2B - 5AB - B = 3BA^2 - 5BA - B$ e, portanto, $BC = CB$, ou seja, B e C são permutáveis.

6. Variáveis de decisão:

x - quantidade de fertilizante A (ton) a produzir mensalmente

y - quantidade de fertilizante B (ton) a produzir mensalmente

$$\min Z = 50x + 20y \quad (1)$$

s.a

$$30x + 40y \geq 150(x + y) \quad (2)$$

$$x + y \leq 5 \quad (3)$$

$$x \geq 1 \quad (4)$$

$$x, y \geq 0. \quad (5)$$

A expressão em (1) é a quantidade total de resíduos sólidos gerada. A restrição (2) garante uma receita superior ou igual a 150 euros por tonelada. A restrição (3) impede que a produção dos dois fertilizantes exceda a capacidade. A restrição (4) limita inferiormente a quantidade de fertilizante A a produzir. E a restrição (5) descreve a natureza das variáveis.

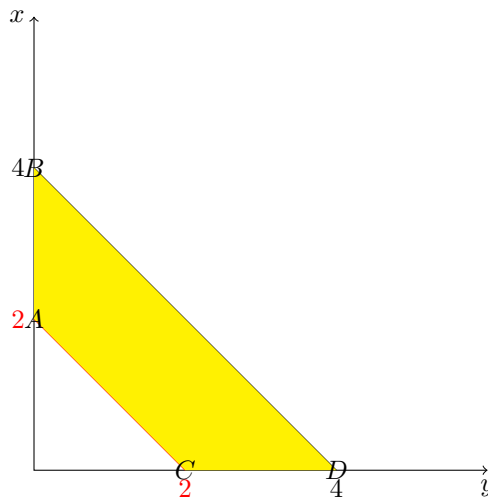
7. (a) $x + y = 2$ é a recta que passa nos pontos

$$\begin{array}{c|c} x & y \\ \hline 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{array}$$

$x + y = 4$ é a recta que passa nos pontos

$$\begin{array}{c|c} x & y \\ \hline 0 & 4 \\ 4 & 0 \end{array}$$

A região admissível é a região amarela da figura



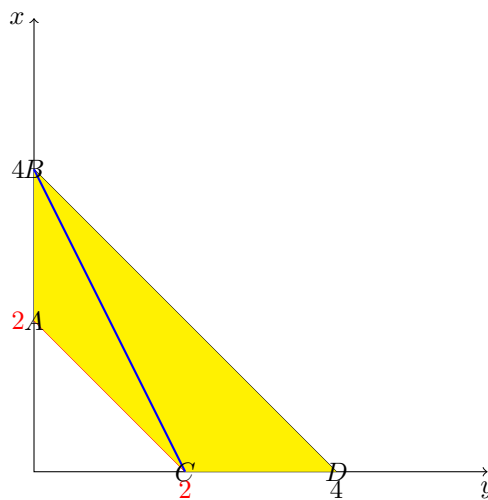
Os vértices são

Vértice (x, y)
$A (0,2)$
$B (0,4)$
$C (2,0)$
$D (4,0)$

- (b) O valor da função objectivo da solução $x = 1$ e $y = 2$ é $Z = 2(1) + 2 = 4$. Portanto, as soluções admissíveis que têm o valor da função objectivo igual a 4 estão na recta $2x + y = 4$. Esta recta passa nos pontos

x	y
0	4
2	0

e o conjunto das soluções admissíveis que têm o valor da função objectivo igual a 4 constitui, geometricamente, o segmento de recta a azul.



- (c) Se a região admissível de um problema de PL é limitada (e não vazia), então existe um vértice da região admissível que é solução óptima do problema. Podemos usar este resultado aqui. Assim, a solução óptima é o vértice D com o valor da função objectivo igual a 8.

Vértice (x, y)	$Z = 2x + y$
$A (0,2)$	2
$B (0,4)$	4
$C (2,0)$	4
$D (4,0)$	8 ←